

智趣小水杯

AI 引导，让喝水变成有趣游戏

样例输入

为小学生设计一个能提醒喝水，并用游戏化反馈鼓励坚持的智能水杯。

方案章节

1. 背景研究

儿童容易在课间和托管场景忘记喝水，家长需要低压力的提醒方式，学校也需要更轻量的健康习惯工具。

2. 产品定位

通过表情灯、任务进度和家长端摘要，把喝水行为从被动提醒变成可持续的小目标。

3. 用户画像

低年级儿童关注趣味反馈，家长关注习惯养成和数据可见，托管老师关注低打扰和批量管理。

4. 外观与 CMF

圆润杯体、柔软握持区、食品级 Tritan、硅胶防滑底和低饱和蓝绿配色，降低儿童使用门槛。

5. 故事板

6 帧串联忘记喝水、灯光提醒、喝水反馈、家长查看、节奏调整和成就完成。

6. 结构说明

杯盖传感器、LED 环、杯体、密封圈和底座模块分层表达，便于评审理解结构逻辑。

交付说明

真实项目可在工作台继续编辑，并导出为 PPT 或 PDF。本文件是公开 Demo 的静态样例，用于说明最终交付物的结构和表达层级。